

1. **Общие положения**

 Настоящее положение разработано в рамках реализации Стратегии развития физической культуры и спорта в Российской Федерации на период до 2020 года, утвержденной распоряжением Правительства РФ от 07.08.2009 г. №1101-р и устанавливает требования, порядок подготовки и условия проведения военно-спортивной игры «Зарница».

1. **Цель и задачи игры**

 **Цель:** физическое и патриотическое воспитание учащихся посредством вовлечения их в игру-соревнование.

 **Задачи игры:**

* совершенствование и повышение эффективности системы патриотического и физического воспитания подрастающего поколения;
* закрепление у подрастающего поколения знаний по истории Отечества, истории Российской армии;
* воспитание у учащихся чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки;
* формирование у учащихся устойчивой гражданской позиции и чувства сопричастности к истории своей страны;
* воспитание у подрастающего поколения положительных морально-психологических качеств;
* профилактика наркозависимости, табакокурения и других негативных привычек.
1. **Принципы организации игры**

 Военно-спортивная игра «Зарница» строится на следующих принципах: добровольности, доступности, открытости и безопасности.

 В организованной подготовке и проведении игры необходимо обеспечить осознанное участие школьников без ограничения их прав по полу, возрасту, с соблюдением правил безопасности.

 Испытания должны быть организованы с учетом половозрастных особенностей участников. Величина соревновательной нагрузки должна соответствовать физическим возможностям участникам.

1. **Место и сроки проведения**

 Соревнования будут проводиться ежегодно в загородной зоне в марте.

1. **Участники игры**

Для участия в военно-спортивной игре формируются отряды (классы) из учащихся 8-11 классов, которые не имеют противопоказаний к занятиям физкультурой.

1. **Организаторы игры**

 Подготовку игры «Зарница» осуществляют:

* администрация школы;
* классные руководители;
* учитель ОБЖ;
* учителя физкультуры;
* медицинский работник.
1. **Организация и время прохождения игры**
* Построение – 10 минут;
* Церемония открытия – 15 минут;
* Выдача маршрутных листов – 5 минут;
* Прохождение спортивных станций отрядами – 1-1,5 часа;
* Построение, подведение итогов, награждение – 20 минут.
1. **Этапы (станции) игры**

**1 этап. «Построение»** Игра начинается с общего построения.

**2 этап. «Открытие»** Открытие военно-спортивной игры «Зарница» производится под звуки торжественной музыки. Директор школы открывает праздник.

**3 этап. «Выдача маршрутных листов»** Капитаны отрядов получают маршрутные листы, на которых указан индивидуальный порядок прохождения станций. За каждое успешное выполнение задания на станции, участникам ставится отметка в маршрутном листе и выдается подсказка о месте нахождения финальной станции «Поиск клада».

**4 этап «Прохождение спортивных станций командами учащихся 8-11 классов»:**

***Станция «Смотр строя и песни»***

**Оценка:** Задание оценивается по следующим критериям:

- внешний вид участников;

- наличие эмблемы у каждого участника;

- наличие девиза;

- наличие знамени;

- действие всей команды и правильность выполнения задач.

***Станция «Метание гранаты»***

**Подготовка:** Необходимо обозначить на земле квадрат размерами 1м\*1м, выставить до него дистанцию 5 метров и подготовить 5 муляжей гранаты. **Содержание:** Участники команды по очереди бросают муляж гранаты в заданный ориентир (1 бросок).

**Оценка:** Учитывается меткость бросков всех участников команды.

***Станция «Полоса препятствий»***

**Подготовка:** необходимо оборудовать участок для прохождения испытаний.

**Содержание:** Каждый участник команды по очереди пробегает полосу препятствий на время.

**Оценка:** Время всех участников суммируется.

***Станция «Основы безопасности жизнедеятельности»***

**Содержание:** В состязании участвует 5 человек. По команде «Газы!» участник надевает противогаз и выдвигается вперед на 5 метров, затем снимает противогаз, возвращается в исходную точку и передает эстафету другому.

**Оценка:** Оценивается время и качество выполнения задания. За каждую ошибку – штраф 2 секунды.

***Станция «Меткий стрелок»***

**Содержание:** Три участника команды (не менее одной девочки) по очереди кидают дротики в мишень.

**Оценка:** Баллы всех участников суммируются.

***Станция «Оказание первой медицинской помощи»***

**Содержание:** Команда получает задание, которое включает два вопроса (теоретический и практический). Сначала отвечают теорию, а затем проводят мероприятия первой необходимой помощи.

**Оценка:** учитывается правильность выполнения задания и затраченное время. За каждую ошибку добавляется 2 секунды.

***Станция «Шифровальщик»***

**Содержание:** Команде выдается карточка с шифровкой и ключом (алфавитом). Необходимо расшифровать текст максимально быстро.

**Оценка:** Результат определяется по правильности выполненного задания и затраченному времени.

***Станция «Тематическая викторина»***

**Содержание:** Команда участников выстраивается в шеренгу перед столом, на котором находятся 10 билетов с вопросами (1 билет – 1 вопрос). Участники по очереди подходят и вытягивают любой билет, отвечают на вопрос без подготовки.

**Оценка:** Правильный ответ – 1 балл.

**5 этап. «Награждение»**

Под звуки торжественной музыки происходит построение отрядов. Директор школы объявляет результаты игры и награждает победителей.

1. **Общее руководство игрой «Зарница»**

 Для подготовки и проведения игры создается штаб. Он разрабатывает план игры, обеспечивает ее проведение и подведение итогов.

Состав штаба игры «Зарница»:

1. Директор школы
2. Зам. директора по ВР
3. Зам. директора по обеспечению безопасности
4. Учителя физкультуры

 В проведении игры «Зарница» принимают участие старшеклассники.

Они распределяются по станциям, помогают судьям готовить и проводить соревнования.

1. **Критерии определения победителей**

 Победителями в игре «Зарница» становятся отряды, набравшие наибольшее количество баллов по итогам прохождения станций. За нарушения, связанные с неспортивным поведением, нарушения дисциплины при проведении игры, команда автоматически выбывает из состязания. Решение об этом оформляется протоколом судейской коллегии.

Приложение

**Маршрутный лист № 1**

|  |  |
| --- | --- |
| **Класс** |  |
| **Команда** |  |
| **Классный руководитель** |  |
| **Станция** | **Оценка** | **Баллы** |
| 1. **Строевая подготовка**
 |  |  |
| 1. **Метание гранаты**
 |  |  |
| 1. **Полоса препятствий**
 |  |  |
| 1. **Меткий стрелок**
 |  |  |
| 1. **ОБЖ**
 |  |  |
| 1. **Медицина**
 |  |  |
| 1. **Шифровальщик**
 |  |  |
| 1. **Викторина**
 |  |  |
| **Итог** |  |  |

**Маршрутный лист № 2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Класс** |  |
| **Команда** |  |
| **Классный руководитель** |  |
| **Станция** | **Оценка** | **Баллы** |
| 1. **Метание гранаты**
 |  |  |
| 1. **Строевая подготовка**
 |  |  |
| 1. **Полоса препятствий**
 |  |  |
| 1. **Меткий стрелок**
 |  |  |
| 1. **Викторина**
 |  |  |
| 1. **ОБЖ**
 |  |  |
| 1. **Шифровальщик**
 |  |  |
| 1. **Медицина**
 |  |  |
| **Итог** |  |  |